

# particip art.

Medien.  
Kunst.  
Pädagogik.

participart.net

ein Projekt der:



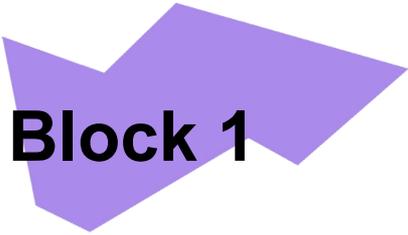
gefördert von:



Die Beauftragte der Bundesregierung  
für Kultur und Medien

Ministerium für Kinder, Jugend, Familie,  
Gleichstellung, Flucht und Integration  
des Landes Nordrhein-Westfalen





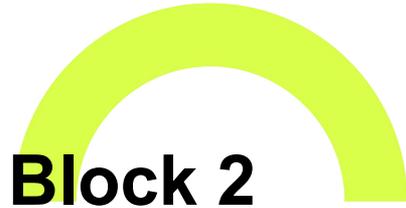
## Block 1

Willkommen beim  
bar.camp

participART  
Rückblick

**Sessionplanung 1-3**

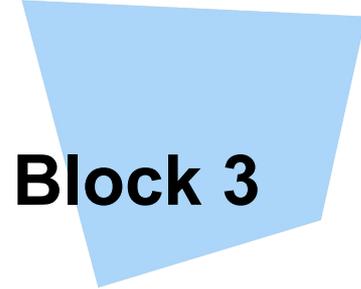
Kleine Pause



## Block 2

**Session 1**

mit Beitrag von  
**Joanna Sinoplu:**  
Intersektionale  
kulturelle Kinder- und  
Jugendarbeit –  
Begriffsklärung sowie  
Ideen- und  
Projektsammlung von  
intersektionalen  
Kulturprojekten mit  
Kindern und  
Jugendlichen



## Block 3

**Session 2**

mit Beitrag von  
**Jérôme Jussef  
Lenzen:**  
Kulturförderung im Hier  
und Jetzt sowie eine  
Vision für die  
Kulturförderung von  
morgen

Mittagspause



## Block 4

**Session 3**

mit Beitrag von  
**Michelle Adolfs:**  
Von Augmented Reality  
bis XR – Potentiale und  
Herausforderungen für  
kreative Teilhabe mit  
und in virtueller Realität

**Ergebnis Austausch**

**Gemeinsamer  
Abschluss**



# Das Projekt

# Unser Team



**Karolina Kaczmarczyk**

Fachreferentin bei der fjmK NRW

**Projekte/Fachgebiete:**

CONCEPTOPIA

participART - Medien.Kunst.Pädagogik

[kaczmarczyk@fjmK.de](mailto:kaczmarczyk@fjmK.de)



**Lena Morgenstern**

Fachreferentin bei der fjmK NRW / Master  
Studierende IKB

**Projekte/Fachgebiete:**

Fierce! - Potenziale queerer  
Jugendmedienarbeit

participART - Medien.Kunst.Pädagogik

[morgenstern@fjmK.de](mailto:morgenstern@fjmK.de)



**Lea Sophie Böhnke**

Bachelor Studierende/ Studentische  
Hilfskraft bei der fjmK NRW

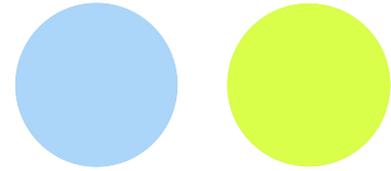
**Projekte/Fachgebiete:**

participART - Medien.Kunst.Pädagogik

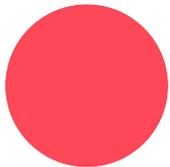
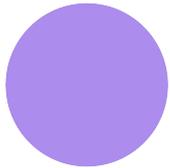
[boehnke@fjmK.de](mailto:boehnke@fjmK.de)

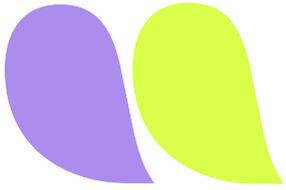


Das bundesweite Projekt  
**participART - Medien.Kunst.Pädagogik** hat eine  
Laufzeit bis Ende 2023 und wird gefördert von der  
Beauftragten der Bundesregierung für Kultur und Medien  
und dem Ministerium für Kinder, Jugend, Familie,  
Gleichstellung, Flucht und Integration des Landes NRW.



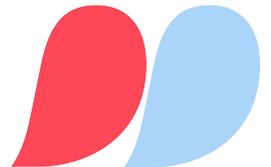
**participART - Medien.Kunst.Pädagogik** hat in den letzten 2,5 Jahren unterschiedliche Disziplinen miteinander verbunden, einen Ort des fachlichen Austausches geschaffen, lebensweltorientierte frei verfügbare Bildungsinhalte veröffentlicht.

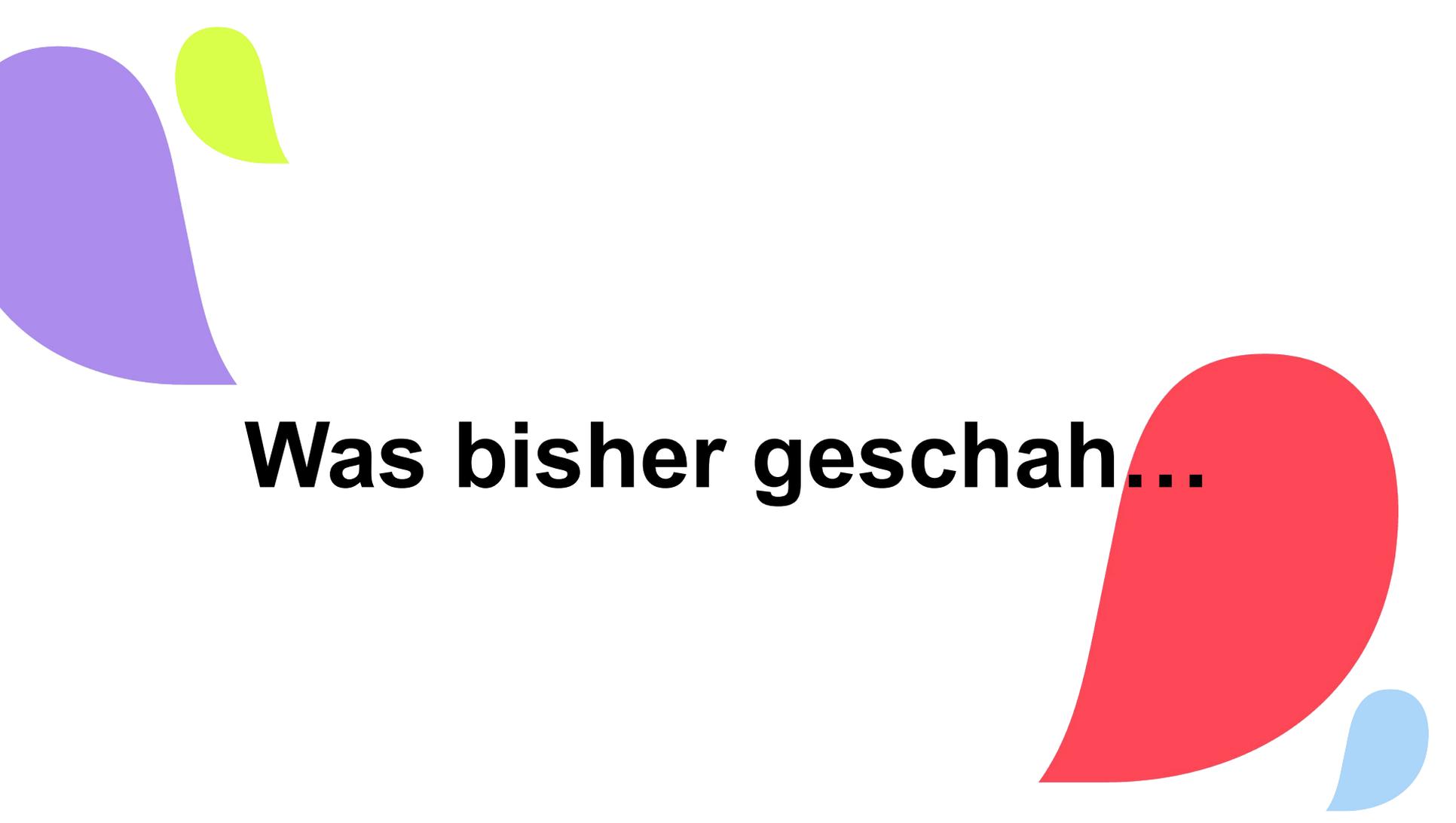




**participART** hat viele Besonderheiten, ist vor allem  
eines: **interdisziplinär.**

Das Projekt setzt an der Schnittstelle von  
Medienpädagogik und Kultureller Bildung zur Digitalität  
an, mit dem Ziel Medien.Kunst in der Kinder- und  
Jugendarbeit in ihrer Vielfältigkeit zu erkennen, zu  
verstehen und kreativ zu reproduzieren.





**Was bisher geschah....**

## art.community hat...

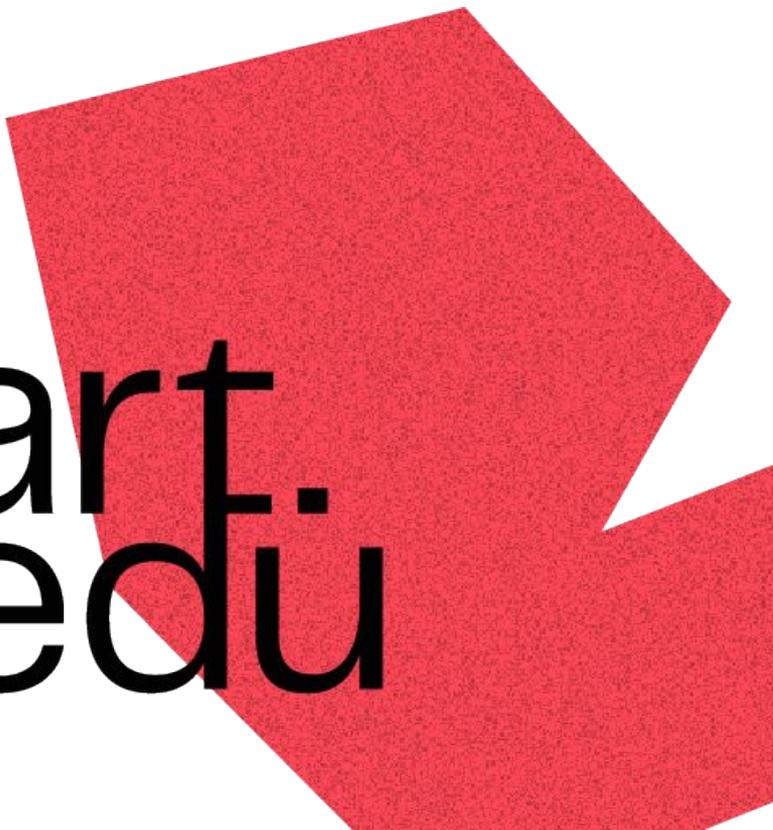
- ein bundesweites Netzwerk mit Akteur\*innen aus Kunst, Kultur und Pädagogik aufgebaut
- **8 art.community Treffen** zu den Themen aus der art.community veranstaltet
- **7 art.community Snacks** mit dem Thema: Stellt eure Lieblings-Tools vor! veranstaltet
- **1 bar.camp: Medien.Kunst.Pädagogik. Eine interdisziplinäre Zukunft?** veranstaltet



art.  
community

## art.edu hat ...

- in 3 Durchgängen insgesamt **70 Fachkräfte aus Kunst, Kultur & Pädagogik** partizipativ fortgebildet
- **Die Themen:**
  - Medienpädagogik, Kompetenzen & Aspekte aus der Medienpädagogik
  - Kreative Medienarbeit, Digitale Jugendarbeit, Hybride Jugendarbeit, Digitalität
  - Aspekte der Kulturellen Bildung & begriffliche Definitionen, Ästhetische Forschung, aktuelle künstlerische Positionen
  - Digitaler Praxistag



art.  
edu

**art.spaces hat ...**

- mit **15 deutschlandweiten Partner\*innen** prozessorientierte medien- und kulturpädagogische Projekte mit Kindern und Jugendlichen finanziell gefördert & unterstützt



**art.  
spaces**

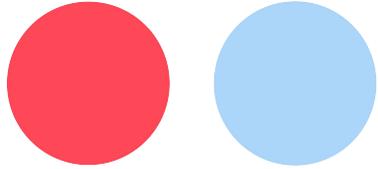
# art. online

art.online h

inspiriert mit...

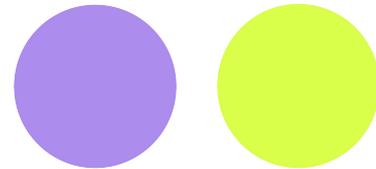
- **10 Blogbeiträgen**
- **14 Best Practise OER Methoden**
- **Online-Ausstellung** der  
geförderten art.spaces
- **Instagram** - Dokumentation &  
Netzwerkarbeit mit  
**449 Follower\*innen**

\*Stand: Oktober 2023



**Die Förderung für participART endet 2023.**

**Doch wir gehen nicht einfach so und  
haben noch eine letzte Überraschung für  
euch... dazu später mehr! :)**





**bar.camp**  
☺

Die Zukunft  
gehört uns allen!

# Was ist ein bar.camp?

- Überlege dir ein Thema/ eine Frage, die du in deiner Sitzung thematisieren möchtest.
- Stelle dein Thema kurz vor
- Nach der Themenfindung bekundet ihr Interesse an den Sitzungen
- Zuordnung übernehmen wir in der Pause
- Zusammenfinden in den Gruppen
- Diskussion zu den Themen + Dokumentation (Padlet)
- Beauftragt eine Person, die zum Schluss eure Ergebnisse kurz zusammen fasst

# Regeln

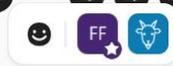
- Alle machen mit
- Keine festen Beiträge
- Für jedes Thema ein Raum:  
Die Sessions laufen immer parallel. Alle können also jederzeit den aktuellen Raum verlassen und sich in einem neuen Raum einbringen
- Die Moderator\*innen stellen ihre Ergebnisse selbst vor
- Haltet Stichpunkte aus euren Runden bei Padlet fest
- Es gibt keine falschen Ideen: Barcamps bieten einen sicheren Raum für Ideen und Denkanstöße. → Respekt & Offenheit
- Den Themen sind keine Grenzen gesetzt
- Falls ihr eine kleine Pause braucht, sprecht euch ab



bar.camp



Findet euren Namen und verteilt die Buttons an eure Favoriten!



Outline

- 1 Themensammlung
- 2 Namensbuttons



# Kurze Pause

(15 min)



Podlet



Conceptopia NRW - 5T

## bar.camp: Medien.Kunst.Pädagogik. Eine interdisziplinäre Zukunft?

Hier könnt Ihr die Ergebnisse eurer Diskussionsgruppe festhalten.

# bar.camp

Session 1



Session 2



Session 3



# Die Zukunft gehört uns allen!



# Session 1

## Breakout-Room 1

**Joanna Sinoplu:**  
Intersektionale kulturelle  
Kinder- und Jugendarbeit

## Breakout-Room 2

**Künstliche Intelligenz**  
Was bedeutet das für die  
Zukunft der Heranwachsenden?  
Wie verändert sich durch KI  
unsere Kultur? Wo sind  
Potentiale bzw  
Herausforderungen?  
+ Wie finde ich  
Kulturschaffende für KI  
und VR?

## Breakout-Room 3

**art.space „Von Brake  
in die Welt – eine  
Reise auf und unter  
dem Wasser“**

Ein Tagtool-Projekt mit  
Kindern und  
Jugendlichen

# Session 2

## Breakout-Room 1

**Jérôme Jussef Lenzen:**  
Kulturförderung im Hier und  
Jetzt sowie eine Vision für  
die Kulturförderung von  
morgen

## Breakout-Room 2

Können wir die  
**Altersgrenzen aufheben  
in der Förderung?** Ist nicht  
von jung bis alt zielführend  
für Angebote?  
Generationsübergreifendes  
Arbeiten...

## Breakout-Room 3

**art.space “Wir Bauen  
Beats”** -  
digitale Musikproduktion  
mit einer DAW

# Session 3

## Breakout-Room 1

### Michelle Adolfs:

Von Augmented Reality bis  
XR – Potentiale und  
Herausforderungen für  
kreative Teilhabe mit und in  
virtueller Realität

## Breakout-Room 2

**art.cspace “HennefHeroes  
– Das COSPLAYdings”**

## Breakout-Room 3

### Beteiligung von Jugendlichen an der Programmgestaltung einer Kultureinrichtung

- + Vorstellung unseres  
art.spaces:  
Ausstellungsprojekt  
"Unbeschwert"
- + Idee eines  
"Jugendbeirats", der  
das Programm der  
Einrichtung mitgestaltet



**art.community.pool**

participART endet 2023, doch wir möchten..

...dass ihr etwas an der Hand habt, um weiterhin an einer interdisziplinären Zukunft der Kulturellen Bildung zu arbeiten.

...dass das Netzwerk weiterlebt größer wird.

**Daher haben wir für euch den [community.pool](#) entwickelt.**

- **Der community.pool ist eine Kontaktbörse.**
- Das Ziel ist es, **Fachkräfte aus Kunst, Kultur und Pädagogik aus ganz Deutschland** zusammenzubringen und Kooperationen zu vereinfachen.
- Fachkräfte können sich mit ihren **Kompetenzen, Einsatzgebieten und bevorzugten Zielgruppen** usw. vorstellen.
- Fachkräfte/Einrichtungen können so nach **passenden Kooperationspartner\*innen** suchen.
- **Tragt euch ein: [participart.net/home/art-community/community-pool/](https://participart.net/home/art-community/community-pool/) :)**



Ihr wollt die  
passende Fachkraft  
finden?

Suchen



Ihr wollt euren  
eigenen Eintrag  
erstellen?

Registrieren



Ihr habt bereits ein  
Profil auf  
community.pool?

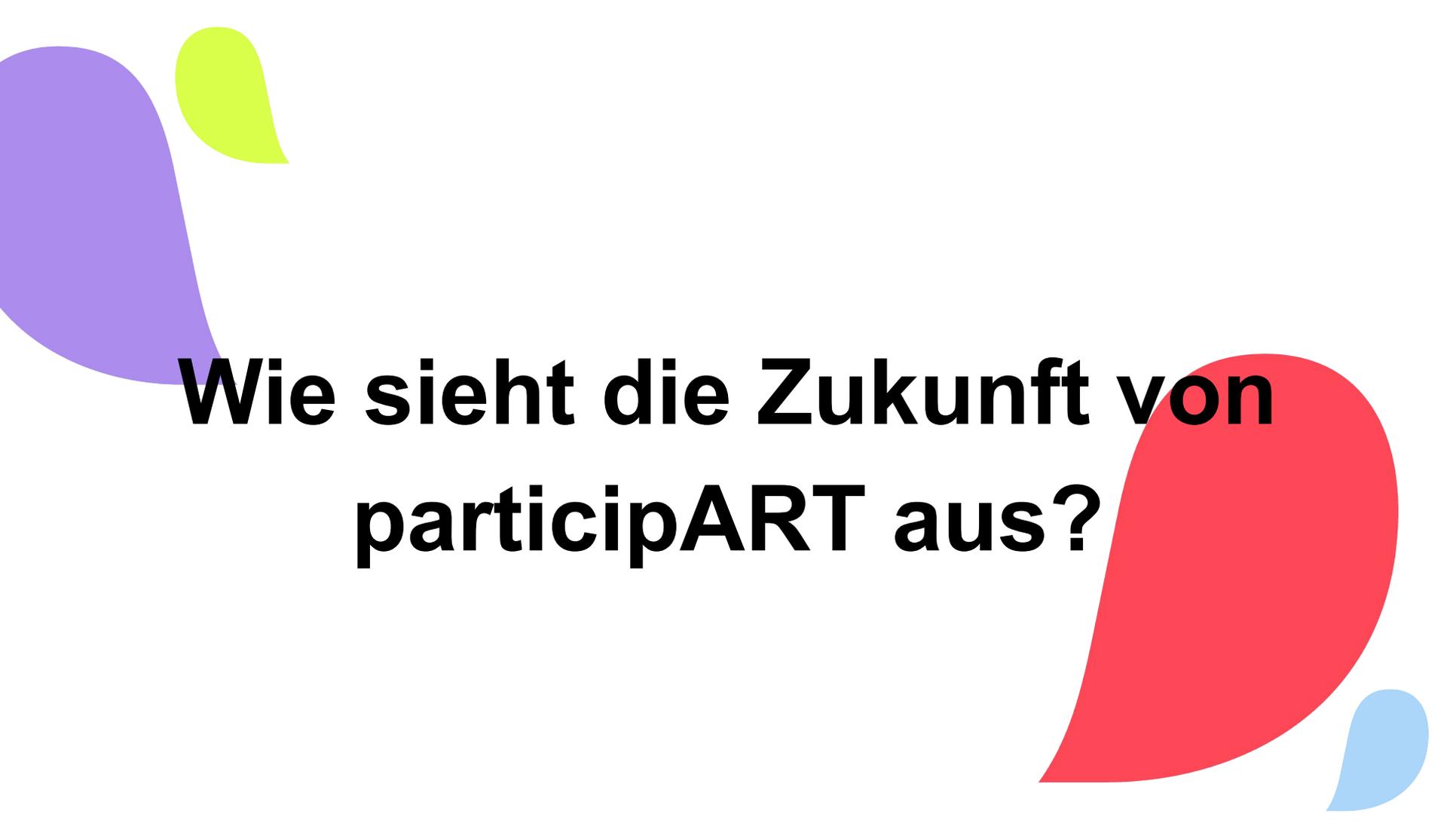
Zum Profil

# Pause





**Berichtet aus den Sessions!**



**Wie sieht die Zukunft von  
participART aus?**

## Unser Dank gilt...

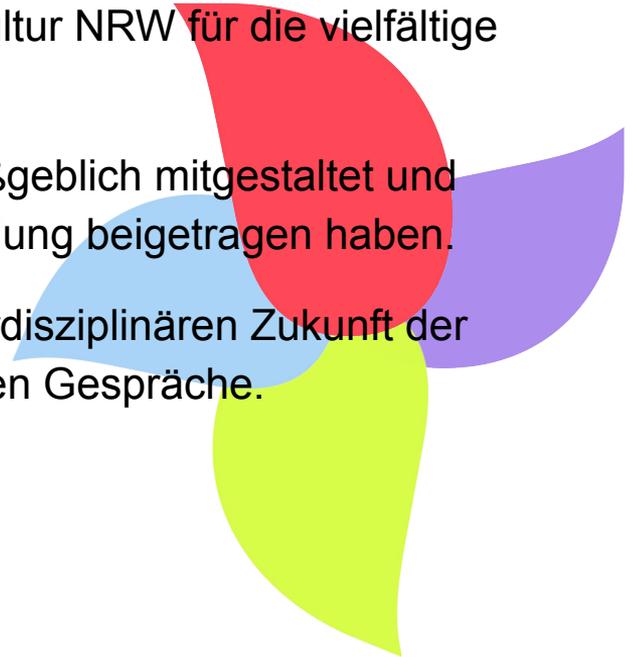
... der Beauftragten der Bundesregierung für Kultur und Medien sowie dem Ministerium für Kinder, Jugend, Familie, Gleichstellung, Flucht und Integration des Landes NRW für die Förderung.

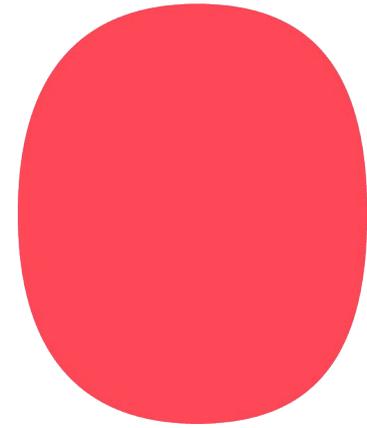
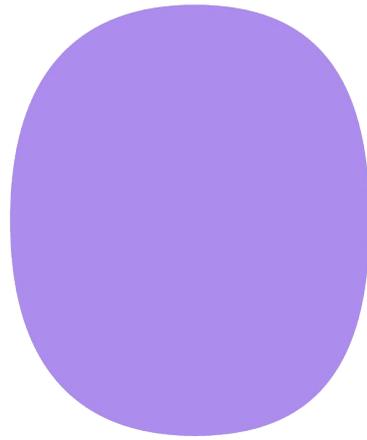
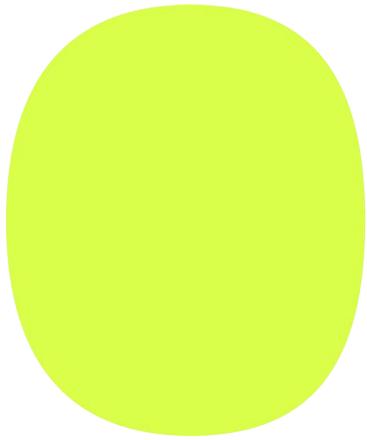
... unseren Kolleg\*innen der Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW für die vielfältige Unterstützung.

... allen Teilnehmenden und Beteiligten, die das Projekt maßgeblich mitgestaltet und zur Sichtbarkeit von Medienpädagogik in der Kulturellen Bildung beigetragen haben.

... der art.community für den wichtigen Beitrag zu einer interdisziplinären Zukunft der Kulturellen Bildung sowie die wertschätzenden und wertvollen Gespräche.

... euch allen, für diesen tollen Projektabschluss.





**Tschüß, es war schön mit  
euch! <3**

